




Lundi 15/07	Mardi 16/07	Mercredi 17/07	Jeudi 18/07	Vendredi 19/07
J'apprends à dessiner, kapla, triominos, Sable sand, puzzle détective, engrenages, balançoires, araignée				
<p>Jeu : ballon prénom</p> <p>Découvre les règles de vie des aventuriers</p> <p>Jeu de l'horloge</p>	<p>Création d'un jeu pour la kermesse</p> <p>Apprend le conte mimé de l'aventurier</p> <p>Château gonflable</p>	<p>Découvre le molkky, la pétanque ou le bowling</p> <p>Jeux : la machine à laver, dessins attaques</p>	 <p>Sortie au château des aventuriers à Avrillé</p>	<p>Préparation et mise en place de la kermesse</p>  <p>Grande kermesse</p>
Repas	Resto nature	Repas	Pique nique	Repas
<p>Kamishibaï, crée ton porte clé en plastic fou</p>	<p>Ecoute de contes d'aventure, crée ton porte clé en plastic fou</p>	<p>Relaxation, balles sensorielles</p>	<p>Ecoute de contes d'aventure</p>	<p>Relaxation, balles sensorielles</p>
<p>Découvre le conte mimé de l'aventurier</p>  <p>Sortie à la grande plage</p> <p>Baignade, jeux de plage</p>	<p>Découvre le molkky, la pétanque ou le bowling</p> <p>Personnalise le jeu pour la kermesse</p> <p>Jeu : dans la mare, sur la rive</p>	<p>Apprend le conte mimé de l'aventurier</p> <p>Suite et fin de la construction du jeu pour la kermesse</p> <p>Jeu de l'horloge</p>	<p>Découvre le molkky, la pétanque ou le bowling</p> <p>Présentation du conte mimé</p>	<p>Suite de la grande kermesse</p> <p>Jeu : dans la mare, sur la rive</p>
J'apprends à dessiner, kapla, triominos, Sable sand, puzzle détective, engrenages, balançoires, araignée				

Accueil le matin de 7h30 à 9h et le soir de 17h30 à 18h30

Centre de Loisirs des Plesses - 2, rue Denis Papin - Les Sables d'Olonne - Tél. 02 51 23 00 12

www.lessablesdolonne.fr

Mon pense pas bête !
A mettre dans le sac tous les jours :
tenue adaptée aux activités, maillot de bain,
serviette, crème solaire, casquette ou
chapeau, gourde